

区画決定までの流れ

文責：中元くれあ

■屋外団体

参加希望団体数が区画数を上回っている場合、4月21日（金）の第2回榎陵祭説明会の終了直後に抽選を行い、地割り会議への参加団体を決定します。ただし、1年生団体は抽選を免除いたします。

抽選に際して条件を設けましたのでご確認ください。

①第1回榎陵祭説明会での配付物を受け取っている。

②団体登録用紙を提出している。（締切：4月19日（水）20：00）

③第2回榎陵祭説明会に出席している。（欠席連絡有の欠席は出席とみなします）

①に関しては条件を満たしていない団体に4月16日（日）までにメールを差し上げます。連絡を差し上げた後に配付物を受け取った場合は条件を満たしたことになります。

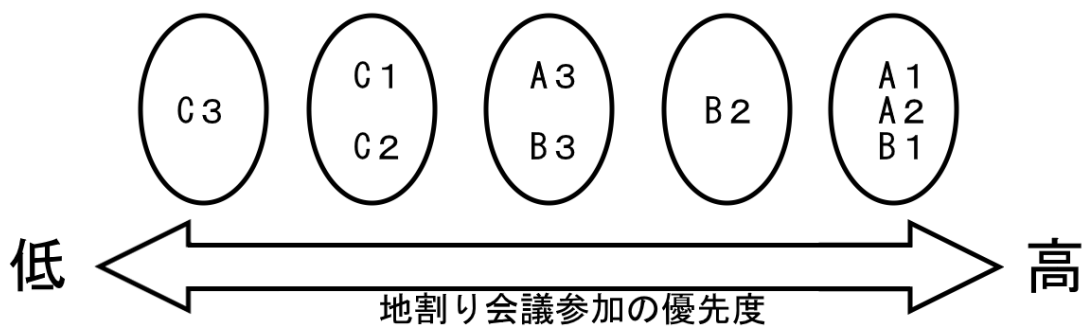
条件を満たしていない団体は区画を獲得できなくなりますのでご注意ください。

Q1. 団体登録用紙を提出しましたか？

- ・期限内に提出した。 →A
- ・期限後に提出した。 →B
- ・提出しなかった。 →C

Q2. 第2回榎陵祭説明会に出席しましたか？

- ・出席した。 →1
- ・欠席連絡をして欠席した。 →2
- ・欠席連絡をせずに欠席した。 →3



榎陵祭への参加が決定した団体は抽選実施後から4月25日（火）23：50までに参加団体用

公式 Web サイト上で屋外ブロック希望順申請を行ってください。（準備ガイド26ページ参照）なお、期

日までに申請を行わなかった場合、空いているブロックにランダムに振り分けられます。

4月27日（木）に実施される地割り会議において区画が決まります。会議に団体責任者が出席で

きない場合4月25日（火）から4月27日（木）13：00までに代理人申請を行ってください（準

備ガイド26ページ参照）。地割り会議での受付でも代理人申請は可能ですが、期間内にしただけ

とありがたいです。会議が始まる前に各々のブロックごとに分かれて座ってください。流れについては準備ガイ

ドブック 26 ページをご確認ください。区画にこだわりがない場合、榆陵祭事務局に委託することができ、企画内容などから判断し、翌日 4 月 28 日（金）18：00 までにメールと参加団体公式 Web サイトで連絡します。

■屋内団体

第 2 回榆陵祭説明会で 2 種類の割り振り調査票を配布します。第 1 希望のみを記入するもの（①）と第 1 希望から第 5 希望を書くもの（②）があります。①を 4 月 25 日（火）の第 3 回榆陵祭説明会の受付で提出してください。②は団体控えとします。団体の方々と部屋割り会議に向けてブロックの順番を決定してください。部屋割り会議中は②を見ながら他団体と話し合いを行ってください。（例：自分たちの企画は大教室ブロックでしかできない。そちらは E 棟 2 階普通教室ブロックでも企画ができるのなら譲ってほしい。）教室の種類は準備ガイドブック 29 ページをご覧ください。

4 月 28 日（金）に実施される部屋割り会議においてブロックと区画が決まります。会議に団体責任者が出席できない場合は 4 月 25 日（火）から 4 月 28 日（金）の 13：00 までに代理人申請を行ってください（準備ガイドブック 27 ページを参照）。会議が始まる前に提出した割り振り調査票（①）をもとに第 1 希望のブロックの座席に着席してください。割り振り調査票を提出した後に第 1 希望のブロックが変わった場合でも第 1 希望のブロックで出欠確認を行ってください。会議開始直後に移動時間を設け

ているのでブロックの座席移動はその時間をお願いします。

部屋割り会議ではまずブロック抽選が行われます。15 分の話し合いと移動を 3 回繰り返し、区画数よりも希望団体数が多いブロックで榎陵祭 2023 実行委員会実行委員長による抽選が行われます。話し合いでは前述の通りこのブロックを希望する理由の説明と他の団体との交渉を行ってください。

抽選で外れてしまった団体は空きがあるブロックに移動していただきます。この際、すでに区画数＝団体数のブロックには移動できませんのでご注意ください。なお、抽選の結果、どのブロックの使用権も得られなかった団体は榎陵祭には参加できませんのでご了承ください。

■ 部屋割り・地割り補助会議について

補助会議は参加資格を持っている団体が存在し、かつ部屋割り会議・地割り会議後にも空いている区画がある場合にのみ行います。4 月 30 日（日）18：45 から開催され、場所は未定です。開催の有無は 4 月 29 日（土）に榎陵祭実行委員会よりメールで告知します。

屋外区画に関しては第 2 回榎陵祭説明会での抽選が外れた団体が優先的に榎陵祭実行委員会委員長の立会いの下でくじを引き、くじに書いてある番号の小さい順に空いている区画を選択することができます。

